

Présentation du projet proposé pour
« Antiquité-Avenir célèbre les Jeux Olympiques 2024 »

Projet présenté par l'association :

ARELAM-CNARELA (Association pour la Recherche et l'Enseignement en Langues Anciennes, Montpellier)

Nature du projet et domaine concerné (arts ; lettres ; sciences ; histoire... ; période historique ; aire géographique)

Langues anciennes et recherche documentaire

Intitulé du projet

Ludamus cum athletic /Jouons avec les athlètes

Porteur du projet (responsable individuel ; organisme scientifique ou culturel; établissement scolaire ou universitaire... : Nom et courriel.

Séverine Monnet, professeure de LCA (Langues et Cultures de l'Antiquité, latin et grec)
severine.monnet@ac-montpellier.fr

Niveau concerné ou public visé :

Latinistes de 5^e

Date et lieu de réalisation prévus, éventuellement durée de la manifestation:

Collège Pierre MORETO de Thuir (66)

Calendrier :

- septembre : présentation du projet
- octobre-novembre : réalisation des recherches par les élèves
- décembre : fiche-navette complétée par les élèves
- janvier-février-mars : réalisation des cartes
- avril-mai : test au sein du collège

Description ou résumé du projet :

- Après présentation du projet par le professeur, les élèves mèneront leurs recherches selon les rubriques prévues pour le jeu de sept familles (champions antiques et contemporains ; disciplines sportives antiques et contemporaines ; sports collectifs contemporains ; villes hôtes antiques et contemporaines ; les mascottes antiques et contemporaines)
- Puis ils complèteront la fiche-navette support de la carte jeu donnée, vérifiée et validée par la professeure.
- Ils auront également collecté un grand nombre d'informations qui pourront servir de références pour l'élaboration du quizz au verso de chaque carte du jeu.
- Ils pourront alors finaliser la création des cartes du jeu (découpage, mise en page, illustrations, mise en couleur, plastification...).
- Enfin, ils rédigeront une règle de jeu et un mode d'emploi avant l'utilisation *in vivo*.